



Universidad de Valladolid

Consejo Social

ACUERDO N° 20/16 DEL CONSEJO SOCIAL

POR EL QUE LA COMISION PERMANENTE DEL CONSEJO SOCIAL, APRUEBA LA CONVOCATORIA 2016/2017 DE LAS BECAS CONSEJO SOCIAL DE COLABORACION EN TAREAS DE INVESTIGACION EN DEPARTAMENTOS E INSTITUTOS LOU

La finalidad de las Becas Consejo Social, cuya adjudicación se efectuará en régimen de concurrencia competitiva, es proporcionar una formación investigadora inicial a los alumnos universitarios mediante su participación o colaboración en tareas de investigación en un Departamento Universitario o Instituto L.O.U. Esta finalidad se pretende cumplir en régimen de compatibilidad con sus estudios, permitiéndose a la vez realizar el proyecto fin de carrera o fin de grado.

La Comisión Permanente del Consejo Social, en reunión de fecha 6 de septiembre de 2016, de conformidad con lo establecido en la Ley 38/2003 de 17 de noviembre, General de Subvenciones, la Ley 5/2008, de 25 de septiembre, de Subvenciones de Castilla y León, y, con carácter supletorio, con la Resolución de 23 de junio de 2016, de la Secretaría de Estado de Educación, Formación Profesional y Universidades, por la que se convocan Becas de Colaboración de estudiantes en departamentos universitarios para el curso académico 2016-2017 (B.O.E. de 9 de julio de 2016), adoptó el siguiente **ACUERDO**:

“ Aprobar la Convocatoria 2016/2017 de las Becas Consejo Social de Colaboración en tareas de Investigación en Departamentos e Institutos LOU para alumnos que vayan a finalizar sus estudios de Grado, o que estén cursando primer curso de Másteres Oficiales de la Universidad de Valladolid.”.

El Acta de la sesión en el que se ha tomado el presente Acuerdo fue aprobada en la propia sesión, y al amparo de la legislación vigente expido el presente documento, con el Visto Bueno del Presidente de la Comisión Permanente del Consejo Social, en Valladolid a 6 de septiembre de 2016.

Vº. Bº.
EL PRESIDENTE

Fdo.: Gerardo Gutiérrez Fuentes

EL SECRETARIO DEL CONSEJO SOCIAL



Fdo.: Pedro Valerio Fernández